



L'ASILE DE LA TOUSSAINT

SCENARIO SUPPLEMENTAIRE

Introduction et Crédits

Auteur : Jacob Schmidt-Madsen

Traduction : Gof-R

Mise en forme : Eskilax, Gof-R

Tous les scénarios de fans en français : http://wiki.horreuraarkham.fr/index.php?title=Scenarios_de_Fans

Avant-propos

L'*Asile de la Toussaint* est un scénario pour Les Demeures de l'Épouvante créé par **Jacob Schmidt-Madsen** qui met l'accent sur la narration. Il met en application plusieurs idées développées par Jacob dans son document de conception de scénario "Rules of Story"¹, mais peut facilement être joué sans s'y référer. 3 ou 4 investigateurs et la boîte de base des Demeures de l'Épouvante (éditée en France par Edge) vous seront nécessaires pour jouer cette histoire.

Tous les commentaires sont les bienvenus et seront transmis à Jacob. Merci d'adresser vos commentaires en français sur le fil dédié au scénario sur le forum d'Edge², ou en anglais directement à Jacob : jacob@fabularasa.dk.

Je tiens également à remercier Jacob de m'avoir autorisé à réaliser cette traduction et à partager ainsi son énorme travail avec la communauté française, en espérant que vous apprécierez cette histoire qui emmène le jeu un cran plus loin dans l'immersion des joueurs.

Introduction

L'Asile de la Toussaint, situé à une trentaine de kilomètres d'Arkham, possède une longue et troublante histoire autour la folie. Il est aujourd'hui dirigé par le jeune et ambitieux Dr. Hauser, dont les idées novatrices sur la psychiatrie ont provoqué un tollé il y a quelques années lorsqu'il a pris la direction des lieux. Les habitants d'Arkham, pourtant habituellement fiers de leur vision moderne de la société, n'ont guère supporté l'idée de laisser des malades mentaux déambuler en toute liberté hors de leur cellule tout en étant encouragés à laisser libre cours à leurs délires.

Aucun incident fâcheux n'a cependant été signalé jusqu'à présent, mais une lettre inquiétante d'un vieil ami et collègue, aujourd'hui interné à l'Asile de la Toussaint, amène les investigateurs à cette ancienne maison de fous. Lorsqu'ils arrivent sur place ils découvrent que les malades ont pris possession des lieux, alors que le docteur semble introuvable...

Particularités du Scénario

- Histoire intense avec rebondissements
- Cartes indice non séquentielles
- Une partie du plateau est cachée en début de partie
- Présence de PNJ
- Nouvelle action « Interrogatoire »
- Et bien plus encore !

Tests & Commentaires (VO et VF)

Guillaume Achaz, Martin Enghoff, Morten Hartelius, Hans-Peter Hartsteen, Jakob Hein, Birgitte Hollegaard, Anders Keldsen, Karsten Krog, Olivier De Maeyer, Jakob Moesgaard, Anders Nydam, Jacob Rebien, Lars Vilhelmsen, Jacob Voetmann, et l'irremplaçable communauté de BGG.

Réalisation de la Version Française

Traduction : Gof-R

PAO : Eskilax, Gof-R

Relecture et corrections : Amikezor, Mickski, Maester

¹ <http://boardgamegeek.com/filepage/77675/rules-of-story-scenario-design-doc>

² http://www.edgeent.com/v2_fr/edge_foros_discusion.asp?efid=216&efcid=3&efidt=185003

